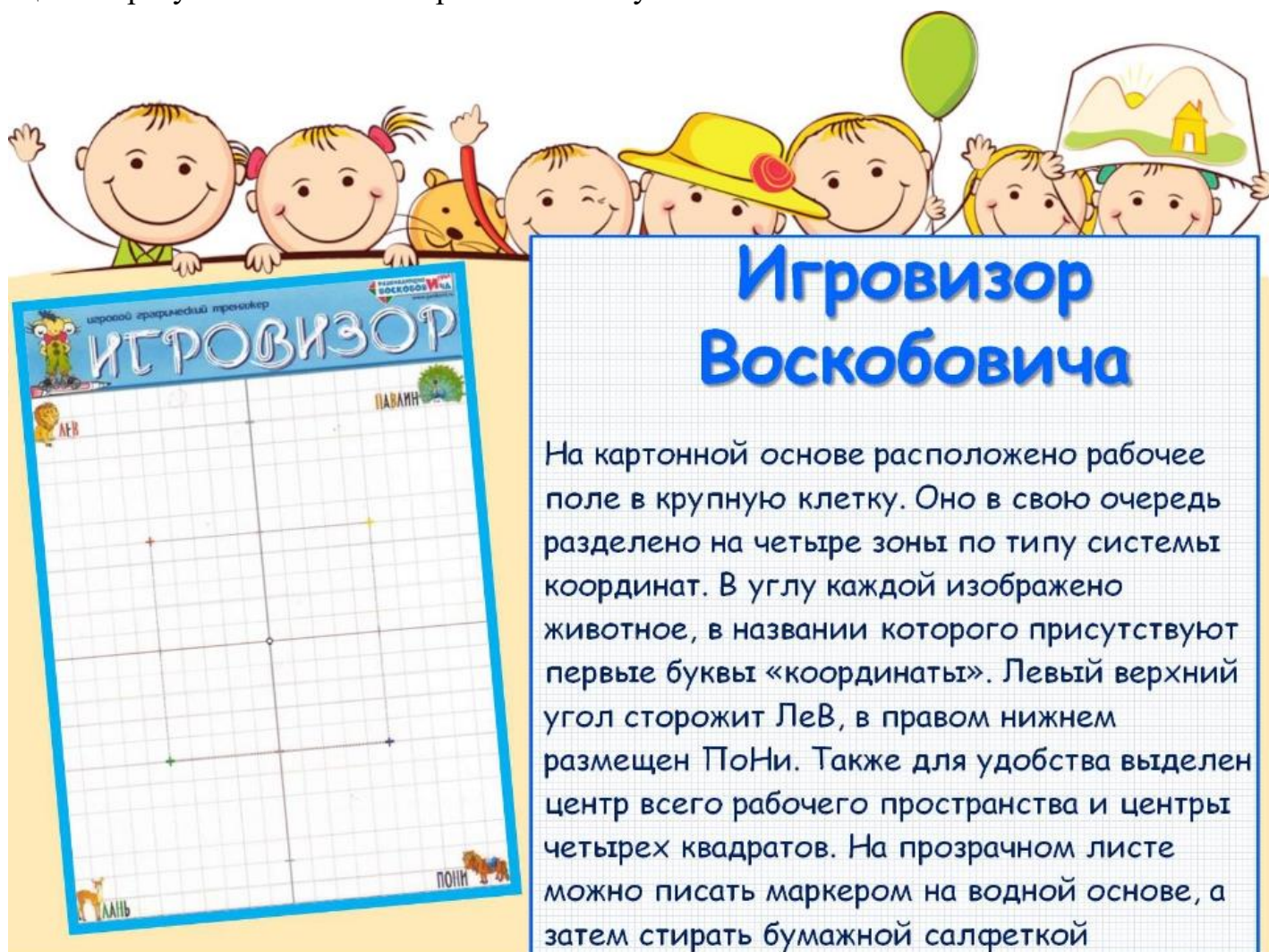


Применение интеллектуального тренажёра «Игровизор» в организованной образовательной деятельности у детей старшего дошкольного возраста.

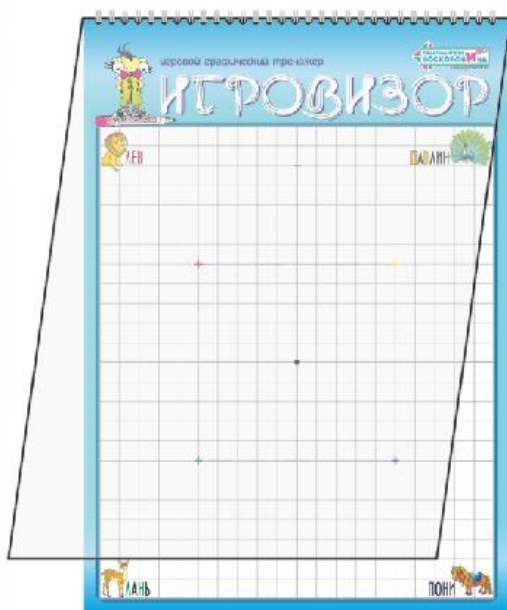
«Игровизор»-это интеллектуальный тренажёр. Он представляет собой прозрачную папку, куда вкладывается листы с заданиями, дети выполняют задания фломастером на водной основе, который оставляет яркий след, но легко стирается бумажной салфеткой, что позволяет многократно использовать листы задания. В играх с интеллектуальным тренажёром развивается мелкая моторика руки, точность движений, происходит подготовка руки к письму. Ребёнок, выполняя задания, может оценить результат и легко исправить ошибку.



Игровизор Воскобовича

На картонной основе расположено рабочее поле в крупную клетку. Оно в свою очередь разделено на четыре зоны по типу системы координат. В углу каждой изображено животное, в названии которого присутствуют первые буквы «координаты». Левый верхний угол сторожит Лев, в правом нижнем размещен Пони. Также для удобства выделен центр всего рабочего пространства и центры четырех квадратов. На прозрачном листе можно писать маркером на водной основе, а затем стирать бумажной салфеткой

Что развивает «Игровизор» Воскобовича



С помощью этой «волшебной» игры ребенок решает самые разные задачи:

- совершенствует графические навыки,
- ориентируется на пространстве листа,
- изображает фигуры по клеточкам,
- достраивает симметричную половину изображения,
- создает зеркальное изображение и так далее — на что только хватит фантазии.

«Игровизор» можно использовать в разных видах деятельности: конструирование, знакомство со словом, развивающие игры, логические игры, ознакомление с окружающим миром, рисование.

Что такое графический диктант? Необычные дидактические занятия нравятся дошкольникам, в том числе графические диктанты по клеточкам. Это игра, в процессе которой ребенок рисует линии, диагонали на листе бумаги и в результате получает картинку. Делать это несложно. Нужно только внимательно слушать педагога, проводить карандашом черточки влево, вправо, вверх или вниз. Развивая моторику, малыш учится считать, ориентироваться в пространстве, оценивать себя и радоваться успехам. Если дошкольник зазевается, отвлечется, то картинка не сложится. Для графических диктантов используют простые картинки. Например, домик, собака, машина. Изображения должны быть знакомы малышам, требовать длительного времени исполнения.

